

# INCORONA LA REGINA

## Descrizione del gioco

### Materiale

- Una tavola di gioco (100 x 80 cm)
- 37 esagoni-cella di 5 cm di lato, disposti a formare un'arnia (vedi modello)
  - 16 gialli - I° squadra
  - 16 rosa - II° squadra
  - 5 rossi - il primo rosso in alto indica la cella della regina, il secondo rosso al centro contiene la corona, gli altri tre indicano le frazioni che compongono l'intero  $6/6$ ,  $3/3$ ,  $2/2$ .
- 32 gettoni di cartone verde - 16 con api volte a destra - 16 con api rivolte a sinistra
- 8 gettoni verdi di cui:
  - 2 gettoni esagonali divisi in fiches da  $1/2$
  - 2 gettoni esagonali divisi in fiches da  $1/3$
  - 4 gettoni esagonali divisi in fiches da  $1/6$
- 1 gettone verde con una corona d'oro
- 2 dadi di diverso colore (es. rosso e giallo). Sulle facce del dado rosso:
  - 1,  $1/2$ ,  $2/2$ ,  $1/3$ ,  $2/3$ ,  $3/3$
  - Sulle facce del dado giallo:  $1/6$ ,  $2/6$ ,  $3/6$ ,  $4/6$ ,  $5/6$ ,  $6/6$ .

## Regole del gioco

Gioco a 2 squadre o a 2 giocatori.

A fianco del piano di gioco si dispongono i gettoni esagonali verdi: a destra quelli con le api rivolte a sinistra e viceversa.

Al centro sull'esagono rosso viene posta la corona.

I gettoni, tagliati in valori frazionari, vengono sovrapposti come fiches davanti all'arnia.

Una squadra (o un giocatore) sceglie le celle gialle e l'altra (o l'altro) sceglie le celle rosa.

Il primo giocatore lancia i 2 dadi, esegue la somma se ne ha la capa-